

江苏省教育网络安全和信息化领导小组办公室

苏教信办函〔2023〕20号

关于举办2023年“领航杯”江苏省大学生 信息技术应用能力比赛暨 人工智能大赛的通知

各高等学校：

为认真贯彻党的二十大精神，全面落实国家和省教育数字化部署，不断提升广大师生数字素养，持续深化信息技术与教育教学融合创新，加快推进教育数字转型和智能升级，根据《省教育厅办公室关于举办2023年“领航杯”江苏省教育信息化应用能力大赛的通知》（苏教办信函〔2023〕7号）精神，定于12月举办2023年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛暨人工智能大赛。现就有关事项通知如下。

一、参赛对象

全省普通高校全日制在校学生。

二、活动主题

奋进新征程，勇担新使命。

三、赛项设置及要求

本届比赛设微视频、软件开发、人工智能三个项目。

（一）微视频

通过创意、编剧、导演、拍摄及剪辑、合成等手段，运用声画语言表现内容的动态影像短片。

作者应参与作品编剧、导演、拍摄、演出等环节的主创工作，并完成后期剪辑及合成制作。主题及音画内容均须遵守国家法律法规。作品须加入中文字幕，片头或片尾应加入参赛作品名称、主创人员名单、学校单位等信息。

作品格式为 MP4，播放时长不超过 10 分钟，分辨率不低于 720P，作品大小不超过 200MB。提交作品时请一并提供内容素材来源说明文档（含选题、故事、图像、声音等）和作品所使用的画面与声音的源素材，全部文件压缩包大小不超过 300MB。

（二）软件开发

基于移动设备或电脑终端，能在 win7/win10 系统或鸿蒙、安卓、苹果系统中正常运行。

请提供不超过 10 分钟的作品演示视频。视频格式为 MP4，分辨率不低于 720P，作品大小不超过 200MB。提交作品时请一并提供作品设计书（介绍作品主要设计思想、技术实现、应用效果、特点创新等）、相关说明文档和软件代码等，全部文件压缩包大小不超过 300MB。

（三）人工智能

人工智能分创意类与竞技类两种类型。创意类内容和形式不限，竞技类要求见附件 1。创意类须提供人工智能创意应用方案

演示视频，视频格式为 MP4，时长不超过 10 分钟，分辨率不低于 720P，作品大小不超过 200MB。提交作品时请一并提供作品设计书（介绍作品主要设计思想、技术实现、应用效果、特点创新等）、相关说明文档（包含至少 5 个步骤的制作过程，每个步骤包括至少 1 张图片和简要文字说明）、硬件清单、软件代码等。全部文件压缩包大小不超过 300MB。

四、推荐名额

（一）微视频、软件开发、人工智能创意类每校申报参赛作品总数不超过 8 件，每件参赛作品限报 1—2 名参赛选手、1 名指导教师。

（二）人工智能竞技类每校限报 3 支队伍，每支队伍限报 3 名参赛选手、1 名指导教师。

（三）以学校为单位统一报送，每名参赛选手仅能参加 1 个赛项。不得超额报送作品。

五、有关要求

（一）各高校要高度重视本次比赛，由学校教务部门牵头负责本校赛事组织、培训辅导和遴选推荐工作，并对本校推荐作品的思想性和政治性进行严格把关。

（二）各高校要指定一位联络员负责竞赛相关事宜，于 2023 年 11 月 10 日前将联络员信息表（见附件 2）电子版和加盖公章的扫描版发送至邮箱 jsetds@163.com。微视频、软件开发、人工智能创意类项目参赛选手报名表（见附件 3）、人工智能竞技类

项目参赛选手报名表（见附件4）、作品汇总表（见附件5）和参赛材料于11月中旬通过系统上传。人工智能竞技类项目将举办线下赛，比赛时间、地点另行通知。

（三）已正式出版的作品或已获得省级以上奖项的作品不再参加本次竞赛。

（四）参赛作品应是原创作品，无政治原则性和科学常识性错误，内容积极健康向上，富有智能教育时代特征，体现新信息技术应用。参赛作品不得剽窃、抄袭，不得侵犯任何第三者的知识产权、名誉权或隐私权；作品不得含有蓄意毁坏、恶意干扰、秘密截取或侵占任何系统、数据或个人资料的病毒及破坏性程序，否则直接取消参赛或获奖资格，并对相关责任人予以严肃处理。

（五）参赛者享有作品的著作权，同时授权赛事组织单位在非商业用途场合组织对比赛成果的免费共享（涉密内容除外）。优秀作品将在“江苏省高校信息化教学优质资源平台”（<http://home.jsysy.org.cn>）上展示共享。

联系人：贾老师，联系电话：025—83332468，邮箱：jsetds@163.com。

- 附件：1.人工智能竞技类竞赛规则
2.联络员信息表
3.微视频、软件开发、人工智能创意类项目参赛选手

报名表

4.人工智能竞技类项目参赛选手报名表

5.作品汇总表

省教育网络安全和信息化领导小组办公室

2023年10月26日

(此件主动公开)



附件 1

人工智能竞技类竞赛规则

一、竞赛背景

近年来，以 ChatGPT 为代表的大模型技术应用飞速发展，标志着“强人工智能”时代的到来，一场“新工业革命”正促使新一代科技与产业变革加速演进，全球科技创新的广度深度也在持续攀升。大模型技术在加速千行百业数字化与智能化转型的同时，也给数智化创新人才培养带来了巨大挑战。

该赛项旨在促进人工智能大模型技术赋能跨专业融合教育，促进数智化创新人才培养，鼓励高校人工智能相关专业学生充分学习大模型技术，使用大模型技术解决专业问题，提升大模型技术思维能力，提高学生对新时代人工智能技术的认知和兴趣。

二、竞赛器材

比赛任务由一台包含基座大模型的桌面级教学实验箱支撑完成。教学实验箱需是一体化结构，需具备人工智能大模型训练、推理、展示能力、内置麦克风、音箱、视觉摄像头等软硬件设备，有主副两个显示屏，可以显示训练过程日志，硬件内存容量不超过 16GB，显存容量不超过 24GB。

三、竞赛规则

基于有限硬件资源及标准软件环境，使用人工智能大模型技术，训练出具有一定学科属性的人工智能对话大模型，该模型经

训练后能准确回答相关知识。最终考核参赛团队对大模型相关技术的掌握与应用能力。

（一）竞赛任务

比赛任务分为数据整理、大模型调试训练、大模型性能评测、页面对话展示、自然语音对话五部分，总分为 100 分。

1.数据整理（10 分）

比赛现场各团队通过抽签的方式抽取所要构建的学科大模型任务，之后参赛团队通过擅长的方式、工具进行数据的搜集、整理、生成。数据质量对最终大模型训练效果影响较大，需要对数据进行一定的处理，以最终达到高质量的模型评测效果。

参赛队伍通过 Excel 文件提交数据。数据量大于等于 50 条，可得 3 分。数据量大于等于 100 条，可得 6 分，不累积得分。没有重复数据、问答数据宽泛质量高，可再最高得 4 分。

2.大模型调试训练（6 分）

基于 ChatGLM2-6B 基座大模型进行任务竞技，提供训练基础代码，各参赛团队需要进行模型参数调整、代码调整、启动训练微调大模型、产出学科大模型文件。参赛队伍需要理解模型参数的意义及对应调整的效果影响，掌握大模型技术知识，对代码进行调整编写。

参赛队伍能够基于硬件资源，选择合适的微调算法，启动大模型训练可得 3 分，能够训练完成大模型，生成大模型文件，提交模型文件可再得 3 分。

3.大模型性能评测（70 分）

训练完成后，参赛队伍需提交训练成功的大模型文件及学科数据文件（格式见附录），通过多维度学科数据集，完成对大模型性能效果的评测，选手每隔 20 分钟，可以重新提交模型效果评测。

竞赛所用的大模型评测平台基于“融合智创”多维度学科数据集，该数据集涵盖人文、社科、理工等近 80 个专业数据主题，具有完整可复现的学科大模型评测能力，支持大语言模型一站式评测，将为参赛过程中参赛队伍所产出的大语言模型提供统一评测支持。

大模型性能评测任务占总分的 70%，评测平台是百分制，所得分将乘以 70%后，再计入总分。

4.页面对话展示（10分）

通过页面形式，在本地加载模型，用中文实现与大模型文字对话。比赛现场跟随抽签所得任务，会发放 3 个中文问答问题，需让大模型完成连续回答。3 个问题需要连续问答，输入第 1 个问题，大模型回答正确得 2 分；输入第 2 个问题，大模型回答正确得 4 分；输入第 3 个问题，大模型回答正确得 4 分。若问题回答错误，该任务评测便终止。

5.自然语音对话（4分）

通过自然语音对话的方式，与大模型进行语音对话，并对回复内容进行语音播报。能够进行中文语音输入提问，得 2 分，对回答的问题，能够进行中文语音播报，得 2 分。

（二）比赛时间

本次比赛采用多轮排位赛，参赛团队可在 120 分钟内进行多次调试训练，训练的大模型文件可在规定时间内多次提交，每次提交后对应需要进行五项任务的总体评分，比赛将以最后一次提交的结果作为最终成绩。

（三）排名规则

本次比赛的成绩为单轮任务得分的总和，得分高的团队排名在前，若出现同分情况，则较早提交大模型评测的团队排名在前。

附录：数据提交格式

序号	问题	答案

附件 2

联络员信息表

单位名称		部门	
联系人		职务	
通讯地址		邮政编码	
联系电话	() -	手机	
电子信箱	@	微信/QQ	

附件 3

微视频、软件开发、人工智能创意类项目 参赛选手报名表

学校名称:

作品名称							
作品类型	<input type="checkbox"/> 微视频 <input type="checkbox"/> 软件开发 <input type="checkbox"/> 人工智能创意类						
作者	序号	姓名	性别	出生 年月	学院及专业	年级/ 职称	手机
	1						
	2						
指导教师							
作品简介							
说明	<p>1.保证本作品无任何版权异议或纠纷。 2.同意赛事组织者将本作品制作成集锦免费共享或出版。</p> <p style="text-align: center;">第一作者（代表）手写签字： 年 月 日</p>						
学校 推荐 意见	<p>年 月 日 (加盖公章)</p>						

附件 4

人工智能竞技类项目参赛选手报名表

学校名称:

队伍名称	姓名	性别	出生年月	学院及专业	年级/职称	手机
	参赛学生					
	指导教师					
	参赛学生					
	指导教师					
	参赛学生					
	指导教师					
学校推荐意见	年 月 日					

注：报名时需填写队伍名称，要求不超过 7 个汉字。

附件 5

作品汇总表

报送学校（盖章）：

序号	作品名称	作品类型	作者姓名	第一作者学院及专业	第一作者手机	指导教师	指导教师学院及专业	指导教师手机
1								
2								
3								
4								
5								
6								
.....								